**스프린트 세션 회고지**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 날짜 23/07/21 | 팀명 금지”어?” | 팀원 손재형, 김경숙, 정준우, 진창호, 최가연, 최영창 |  |

다음은 회고를 돕기 위한 하나의 예시일 뿐, 아래 양식대로 수행하지 않아도 됩니다.

팀 별로 회고 후 Jira 및 MM 팀채널에 공유합니다.

Keep/Problem/Try 세 가지 관점에서 회고를 진행합니다. 짧은 시간 동안 생각을 공유하고, 다음 주 내지 다음 프로젝트에서 실행 가능하고 측정 가능한 action을 도출하는 것이 목적입니다.

* **Keep:** 현재 만족하는 부분 / 계속 이어갔으면 하는 부분
* **Problem:** 불편한 부분/ 개선이 필요하다고 생각하는 부분
* **Try:** Problem에 대한 해결책, 당장 action이 가능한 것, 다음 회고 때 판별 가능한 것

|  |  |
| --- | --- |
| **Keep**  (현재 만족하는 부분, 계속 이어갔으면 하는 부분)   * 다들 열심히 달렸다. * 트러블 없이 진행했다. * 개발 진행 과정 * 코드 리뷰 * 모두가 자신의 일을 힘들더라도 하려고 하는 자세 * 팀에서 정한 컨벤션을 지키려고 노력하는 것 * 정기적 코드리뷰를 통한 코딩 방식 단일화 * 백엔드와 프론트엔드의 정기적 소통 * 메인 페이지 FE * 공지사항 FE | **Try**  (problem에 대한 해결책, 당장 action 가능한 것, 다음 회고 때 판별 가능한 것)   * 지라 관리를 신경 써서 일정 진행을 더 원할하게 한다. * 코드 리뷰를 한다. * 주말동안 리액트 학습이 필요하다 * 다음 스프린트에서 프론트엔드 코드 리뷰가 필요하다. * 개발한 기능에 대한 시연을 백엔드와 프론트엔드가 공유한다 * 기능개발이 일어나고 해당 브랜치를 바로 닫지 말고, 이후 리팩터링까지 이루어지면 푸쉬하기 * 컴포넌트를 가능하다면 세부적으로 나눠 재사용 용이하게 함 * 작업 시작 / 종료 시 지라 바로 갱신 * 코드 직관성 -> 코드 리뷰를 통한 대대적인 코드 공사 * 세세한 컨벤션 -> BE, FE 코드를 읽으며 확립할 컨벤션 정하기 |
| **Problem**  (불편한 부분, 개선이 필요하다고 생각하는 부분)   * 진도가 생각만큼 잘 안나가는 것 같다. * 코드가 각자의 스타일 대로 잘 안맞는다. * 리액트 학습이 부족해서 프론트엔드 개발 속도가 조금 느린 것 같다. * 프론트엔드 코드 리뷰가 필요하다 * 프론트와 백엔드 모두 개발한 부분에 대한 결과와 테스트 시연을 각 역할끼리 공유하는 것이 필요하다고 생각합니다. * 리팩터링이 주기적으로 이루어져야 한다고 생각합니다. * 한 컴포넌트에 너무 많은 요소를 한번에 넣어 재사용 어려움 * 번다운 그래프가 너무 급격하게 내려감 * 코드 직관성 * 세세한 컨벤션 |